

## Spielberechtigung Aktive + Jugend

- **wfv-Turniere:** Spielerpass mit Freigabe für Pflichtspiele
  - ▶ **Passzwang!**
- Andere Turniere: Spielerpass oder amtlicher Lichtbildausweis  
Freigabe für Freundschaftsspiele genügt
- Spielerpässe / Lichtbildausweise können bis unmittelbar nach Spielende beigebracht werden

## Passkontrolle

- **vor dem ersten Spiel einer Mannschaft** → **Schiedsrichter**
- in allen übrigen Fällen → Turnieraufsicht
- Nachtragen von Spielern ist zulässig
- **Alle Spieler** müssen auf dem Mannschaftsbogen stehen und unterliegen während der Spiele ihrer Mannschaft der **Strafgewalt** des Schiedsrichters **vom Betreten bis zum Verlassen des Spielfeldes**

## Organisation

- **Abseits** ist aufgehoben
- Auswechszonen: 5 m lang – 5 m von Mittellinie
- **Schienbeinschützer Pflicht**
- Abstand = 5 m ▶ **Ausnahme:** Anstoß = 3 m
- Spielerzahl: 5 Spieler aber mindestens 3 Spieler – inklusive TW

## Torwart

- TW macht **Abwurf** aus der Hand → **keine direkte Torerzielung**
- TW darf den Ball erst wieder berühren (**mit Fuß oder Hand**),
  - ▶ wenn der Gegner am Ball war oder
  - ▶ der Torwart sich in der gegnerischen Hälfte befindet
- TW darf nach einer Spielfortsetzung in der eigenen Spielhälfte
  - ▶ von einem Mitspieler nur einmal angespielt werden
  - ▶ nur wenn er die Spielfortsetzung nicht selbst ausgeführt hat
- TW muss in eigener Spielhälfte nach **4 Sekunden** den Ball abspielen; in gegnerischer Hälfte keine Zeitvorgabe
- **Zuspielbestimmung** findet Anwendung, auch beim Einkick

## Disziplinarstrafen: Verwarnung – Gelb/Rot – Feldverweis

- Spieler darf nach Gelb/Rot oder Rot nach 2 Minuten ersetzt werden oder vorher bei Torerzielung der gegnerischen Mannschaft, aber
  - ▶ nicht bei gleicher Spielerunterzahl
  - ▶ nicht wenn die Mannschaft in Unterzahl ein Tor erzielt

## Spielgeschehen

- Anstoß → keine direkte Torerzielung
- Ein- und Auswechslungen im Bereich der Auswechszonen
  - ▶ **Spieler zu viel** → **Verwarnung** (Spieler, der zu früh reinkommt)
- Einwurf durch **Einkick** – auch bei Deckenberührung
- Torschuss vor Schlussignal → direkte Wirkung abwarten
- **Grätschen am Gegner ist verboten**
  - ▶ Ausnahme → TW im eigenen Strafraum
- Es gibt zwei Strafstoßmarken:
  - ▶ 6 m – Strafstoß
  - ▶ **10 m** – ab dem **4. kumulierten Foul** → **direkter Freistoß**  
*Bei einer Verlängerung werden die kumulierten (direkten) Freistöße des letzten Spielabschnitts mitgezählt*

## Strafstoßschießen

- **5 Spieler vom Mannschaftsbogen bis zur Entscheidung**
  - ▶ fehlender Schütze (zu Beginn des Schießens) zählt in jedem Durchgang als Fehlschuss; TW-Tausch mit jedem Spieler

## Laufwege der SR









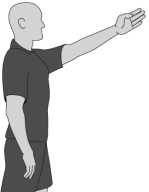



- SR 1 pfeift generell alle Anstöße – SR 2 steht auf Höhe vorletzter Verteidiger
- Beim Einkick steht der betreffende SR neben dem ausführenden Spieler (Spielrichtung beachten)
- Beim Eckstoß steht der betreffende SR ca. 5 m vom Eckpunkt entfernt – der andere SR steht am Eckpunkt gegenüber
- Beim Freistoß legt der betreffende SR für seinen Bereich (Spielfeld-Drittel längs / Mitte = SR in Spielnähe) den Tatort fest
- SR 1 + 2 laufen diagonal versetzt – Blickkontakt!
  - ▶ ein SR beim Spielgeschehen
  - ▶ anderer SR: „Monitoring-Position“ (Höhe vorletzter Verteidiger)

„Vier – Sekunden – Regel“ (Anzählen)

- Werden Spielfortsetzungen nicht nach **4 Sekunden** (Ballkontrolle) ausgeführt, erhält die gegnerische Mannschaft Ballbesitz

- |                 |                             |  |
|-----------------|-----------------------------|--|
| nur an zählen   | ▶ direkter Freistoß         | → indirekter Freistoß                              |
| nur an zählen   | ▶ indirekter Freistoß       | → indirekter Freistoß                              |
| offen an zählen | ▶ Einkick                   | → Einkick  |
| offen an zählen | ▶ Eckstoß                   | → Torabwurf  |
| offen an zählen | ▶ TW-Abwurf                 | → indirekter Freistoß<br>(Torraum-/Strafraumlinie) |
| offen an zählen | ▶ TW in eigener Spielhälfte | → indirekter Freistoß                              |

Zeichengebung der Schiedsrichter

			
Anstoß Spielfortsetzung	direkter Freistoß Strafstoß	Einkick	Eckstoß
			
Torabwurf	indirekter Freistoß	4 Sekunden anzählen	Info: <b>drittes</b> kumuliertes Foul
			
weitspielen, <b>kein</b> Vergehen	Vorteil kumuliertes Foul	kumuliertes Foul nach Vorteil	<b>ein</b> kumuliertes Foul nach Vorteil



# Futsal

## Merkblatt für Schiedsrichter

- Spieljahr 2014 / 2015 -

Kurzinfo des wfv-Lehrstabs